

LEGO Spike Prime

Gyakorló feladatlap elméleti dolgozathoz

1., Motorok, szenzorok

Melyik motort látod a képen?

- A) közepes
- B) nagy



Melyik szenzort látod a képen?

- A) erő
- B) távolság
- C) szín



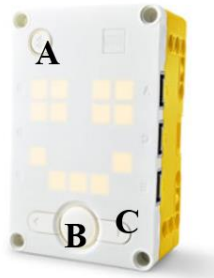
Melyik szenzort látod a képen?

- A) erő
- B) távolság
- C) szín



2., HUB (robot központi vezérlő egysége)

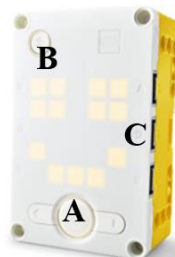
Melyik betű jelöli a navigációs gombot?



Melyik betű jelöli az indító gombot?



Melyik betű jelöl portokat?



3., A program képernyője

Írd a meghatározások mellé a neki megfelelő betűt!

Szenzorok és motorok aktuális állapota

Programkód kezdő utasítás

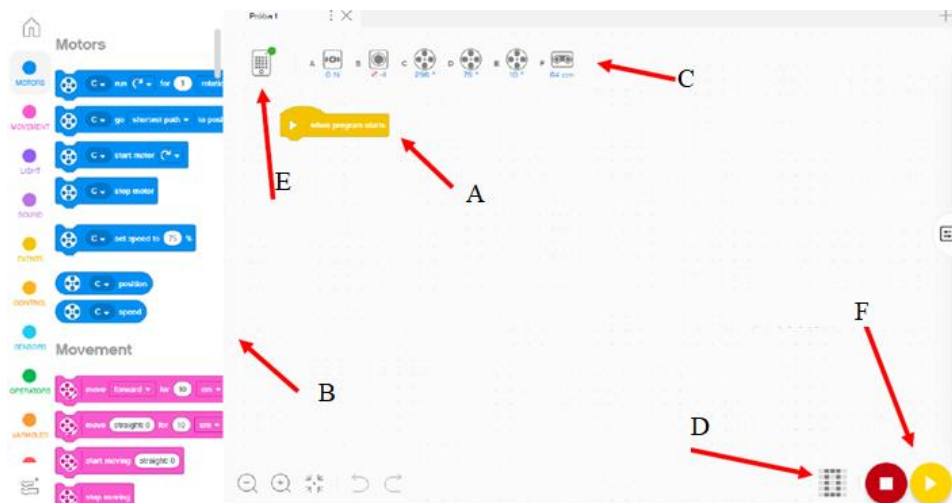
Robot központi vezérlő elérése.

Kapcsolódás, port kiosztás

Kód feltöltése a robotra

Utasítás blokkok kategóriákba rendezve

Program direkt indítása és leállítása a roboton



4., Port kiosztás (HUB Dashboard)

Az alábbi ábrán egy lehetséges portkiosztás látható. Ahol lehet, ott a portok betűjelével válaszolj a kérdésekre!

Melyik portokon található motorok?



SPIKE Dancer

Hub OS: .18
100 %

DASHBOARD

MANAGE PROGRAMS

Yaw: 9

Pitch: 0

Roll: 0

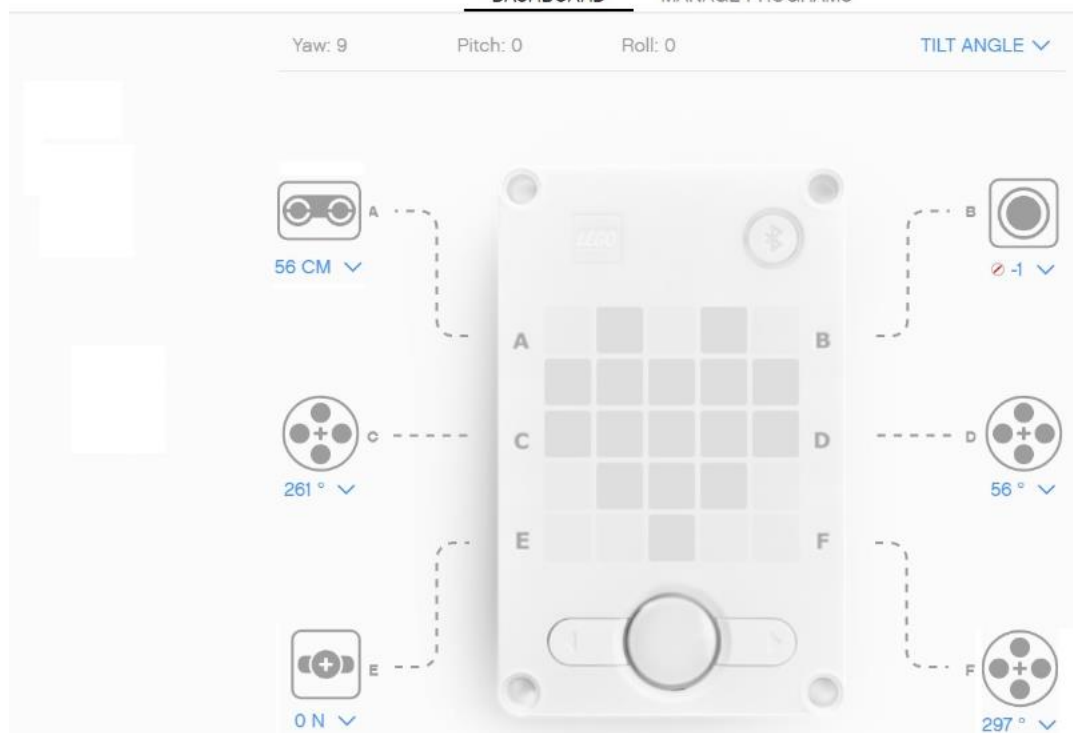
TILT ANGLE ▼

Melyik portra csatlakozik erő szenzor?

Hová csatlakozik szín szenzor?

Igaz-e, hogy a távolság szenzor a B porton van?

Hány százalékos az akkumulátor töltöttsége?



5., Programcsoportok

Melyik állítás igaz? Karikázd be a betűjelét! (Csak egy helyes van közöttük!)

- A) A Motor Blokkok vagy működésre készítetik a motorokat, vagy információkat kapnak a motorok működéséről.
- B) A mozgásblokkok lehetővé teszik a szenzorok szinkronizálását.
- C) A Motor Blokkok információkat kapnak a motorok működéséről.
- D) A fényblokkok lehetővé teszik a különböző elemek fényeinek bekapcsolását.

6., Programcsoportok, ikonok, utasítások

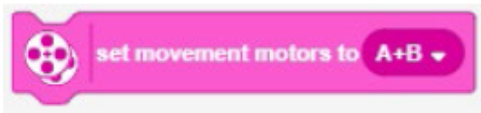
Mit hajt végre az ábrán látható utasítás? Írd le röviden a pontozott vonalra!



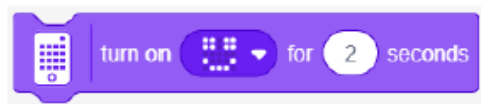
.....
.....



.....
.....



.....
.....



.....
.....



.....
.....



.....
.....